

# Freizeitgestaltung mit Schülerinnen und Schülern in der Ganztagsbetreuung

## „Methoden zur Aktivierung von Kindern und Jugendlichen für nachmittägliche Gruppenangebote“

<b>Termin</b> 13.07.2023 )	<b>Teilnahmegebühr</b> 137 € Inklusive Versorgung und Seminarunterlagen	<b>Referenten</b> Marion Ball
<b>Kurszeiten</b> 09:15 - 16:45	<b>Begrenzt auf 14 TN</b>	
	<b>Kursort</b> DWRO-consult Campus Mietraching	

### Spiele als unterstützende Methode in der sozialen Arbeit

Die gemeinsame Zeit mit Kindern und Jugendlichen möglichst aktiv gestalten und bewusst genießen.

Gemeinsam Spielen ist immer wieder ein Quell von Spaß und Freude.

Aus meinem Spielideenkoffer können gezielt Spiele für die Arbeit mit Schülern, Familien, Gruppen und in VHT-Prozessen ausgewählt werden, um aktivierend die Entwicklungsprozesse zu unterstützen.

Zu Spielen bedeutet sich selbst und andere wahrzunehmen und spielerisch zu entdecken. Es macht Spaß und unterstützt die Beobachtungsfähigkeit.

Durch das Spielen wird die Sensibilität, die Kreativität, die Selbst- und Fremdwahrnehmung, das Selbstbewusstsein sowie die Kommunikation gefördert.

In diesem Seminar werden wir verschiedene Spielformen wie Interaktionsspiele, Spiele zum sozialen und emotionalen Lernen, Problemlöseaufgaben, Entspannungsübungen und Spaßspiele für die Praxis kennenlernen und miteinander in den Erfahrungsaustausch gehen.



#### Zielgruppe

- Kita und frühe Bildung
- Schulen und Bildungseinrichtungen



#### Ziele

- Mit Spaß und Neugier verschiedene Spiele und Entspannungsübungen ausprobieren
- Aufzeigen von Möglichkeiten, wie Spiele in der Ganztagsbetreuung eingesetzt werden können



#### Inhalte

- Spielformen wie Interaktionsspiele, Spaßspiele, Spiele zum sozialen und emotionalen Lernen
- Problemlöseaufgaben
- Entspannungsübungen



#### Bescheinigung

Nach Abschluss des Seminars wird eine Teilnahmebestätigung ausgestellt

#### Zielgruppe:

Pädagogische Fachkräfte, pädagogisch lehrende Person, Mitarbeitende in der Ganztagsbetreuung, Video-Home-Trainerinnen und Trainer



## **Methoden**

- Übungen und Spiele für die Praxis
- Reflexion
- Gegenseitiger Erfahrungsaustausch